Hvad skal laves i koden?

* Gør klar til GUI
* Lav følgende klasser
  + Player
  + NPC
  + Item
  + Inventory (kan være en ArrayList som indeholder et item)
  + Room
  + Event (interface)
* Lav mapper → gruppering
* enum “Events” som indeholder forskellige events
  + flere end to events → måske

kodegrupper:

Oliver og Mathias: NPC

Mette og Emil: Inventory

Malthe og Camilla: Room

Kommentarer i koden er på engelsk.

I introduktionen skal der være information om at man skal passe på hvor meget man samler op

Vi skal implementere at man kan dø

“consume items”/photosynthesis

der skal være begrænsning på hvor meget man kan samle op.